

FICHA TÉCNICA

BARNIZ SINTETICO UNIVERSAL	
Línea: Esmaltes y Barnices	Familia: BARNICES Y ESMALTES SINTÉTICOS.
Código de producto: D-80100__.	Envases: 375, 750 ml, 4 y 12 Litros.

DEFINICIÓN DEL PRODUCTO Barniz interior/exterior para carpintería de madera. Producto de un sólo componente, especialmente adecuado para la protección y decoración de la madera en ambientes interiores y con buenos resultados en exteriores. No contiene secantes de plomo. De fácil aplicación, gran transparencia y dureza, elástico, muy brillante, no se agrieta ni cuartea, no descuelga, buena nivelación, buena resistencia al agua y al exterior.

SUGERENCIAS DE APLICACIÓN Maderas en interior, con buen resultado en exterior.

DENSIDAD 0,92 ± 0,05 Kg/l a 20 ± 2°C.

CONT. SÓLIDOS 52 ± 2 %.

COLOR Transparente

ACABADO Brillante

BRILLO 90 ± 3° (Medido a 60°).

LIGANTE Resina alquídica larga en aceite con buenas propiedades de resistencia a la intemperie.

PIGMENTO Sin pigmentación

SECADO Al tacto, 2-4 horas. Repintado a las 24 horas (dependiendo de la temperatura)

DILUCIÓN DISOLVENTES SINTÉTICOS Y GRASOS o Aguarrás. Pistola: 5%, no diluir, para brocha o rodillo.

RENDIMIENTO TEÓRICO 14,0 m2 por litro y capa, a 35 micras de espesor seco.

MODO DE EMPLEO Homogeneizar el producto desde el fondo hacia arriba con espátula u objeto plano.

Para su correcta aplicación se recomienda que la madera esté seca (H.R. inferior al 15%), lijada y limpia. Aplicar con rodillo, pistola o brocha al menos dos capas, diluyendo según se indica más arriba, teniendo en cuenta diluir la primera capa en una cuantía algo mayor para favorecer la penetración y anclaje del barniz.

Para maderas ya barnizadas, limpiar y lijar si estuvieran en buen estado, procediendo a continuación como se indica anteriormente o eliminar el barniz antiguo antes, si estuviera deteriorado.

Los utensilios empleados se deben limpiar con DISOLVENTE DE LIMPIEZA o DISOLVENTE SINTÉTICOS Y GRASOS inmediatamente después de su uso.

OTROS DATOS Consultar su ficha de seguridad en la que aparecen todos los datos para su correcta manipulación

